

# Второй судья: обязанности, движение и основы техники

Комиссия подготовки судейских кадров ВКС ВФВ на основе официальной презентации комиссии ФИВБ по судейству и правилам игры 2017

# Перед матчем

Правильное движение второго судьи очень важно для успешного выполнения своих обязанностей.

Перед жеребьевкой 2-ой судья должен измерить высоту сетки измерителем высоты сетки (по возможности металлическим), предназначенным для этой цели и являющимся дополнительным оборудованием площадки.

2-ой судья должен измерять высоту сетки следующим образом:

- первое измерение - в середине сетки;
- второе - со стороны 1-го судьи;
- третье - со стороны 2-го судьи;
- когда вы используете измеритель высоты сетки для проверки сетки, измеритель должен быть установлен вертикально поверхности площадки;
- 1-й судья наблюдает за измерением с места линии атаки.



# Перед матчем

- перед матчем второй судья получает 3(5) игровых мячей и проверяет их, чтобы все они имели идентичные характеристики (цвет, длина окружности, вес и давление);
- второй судья отвечает за мячи в течении всего матча и возвращает мячи по окончании матча.

# Перед матчем

Карточки расстановки должны быть проверены 2-ым судьей и секретарем до записи секретарем данных карточки расстановки в протокол. Секретарь должен проверить соответствие номеров игроков, записанных в карточке расстановки, с номерами игроков, записанных в протоколе. Если нет, карточка расстановки должна быть исправлена и другая запрошена 2-ым судьей.

2-ой судья должен проверить, что запасные игроки сидят на скамейке или находятся в зоне разминки. Игроки в зоне разминки во время игры не могут использовать мячи.

## Во время игрового протокола

- проверить форму игроков (игровую форму и цвет);
- футболки должны быть заправлены в шорты до начала протокола (также перед каждой партией);
- проверить количество официальных лиц, которым разрешено находится на скамейке и принимать участие в разминке;
- проверить форму официальных лиц (у всех одинаковая, за исключением массажиста, который может быть в спортивном костюме);
- получить по 2 копии карточки расстановки у двух команд – и сначала отдать по 2 копии инспектору, а затем получить оригинал (1-й экземпляр) от инспектора и отдать секретарю.

# Во время игрового протокола

- проверить номера игроков стартового состава во время представления команды информатором;
- дважды проверить, находясь в зоне замены, соответствие действительных позиций игроков на площадке записанным в карточках расстановки;
- (если присутствует какое-либо несоответствие, позвать игрового капитана и указать ему на ошибку);
- (если тренер запрашивает замену до начала партии, вы должны формально выполнить процедуру замены);
- не носите мяч во время проверки карточек расстановки – отдайте игровой мяч подающему после завершения проверки карточек расстановки.

- займите правильную и хорошую зрительную позицию для наблюдения за игровыми действиями.

## **Во время выполнения подачи:**

- находиться на стороне принимающей команды – не очень близко к площадке и не очень далеко от стойки;
- не стоять позади стойки все время во время розыгрыша, но двигаться, сохраняя вашу позицию, используя работу ног (перешагивания);
- не бегать!



# Во время матча

- Если действие происходит со стороны 1-го судьи, необходимо двигаться ближе к стойке сетки;
- Если действие происходит рядом со 2-м судьей, необходимо сделать 1-2 шага назад, чтобы лучше видеть направление полета мяча и действия игроков (касание мячом блока или антенны или касание сетки или антенны игроком);
- находиться со стороны блокирующих во время розыгрыша;
- двигаться в сторону команды, которая совершила ошибку.

# В случае травмы игрока

- 1) немедленно остановить игру;
- 2) подойти проверить травмированного игрока. Если травма серьезная, вызвать медицинский персонал (не торопиться);
- 3) продолжить пошагово в соответствии с правилами:
  - произвести обычную замену;
  - если невозможно, исключительную замену;
  - что означает исключительная замена?
    - это означает, что любой игрок, который не находился на площадке в момент травмы/заболевания, кроме Либеро, 2-го Либеро и замещенного им игрока, может заменить в игре травмированного/заболевшего игрока.
  - обратите внимание: травмированный игрок не может вернуться в игру до окончания матча;
  - если невозможно произвести исключительную замену, разрешается предоставить 3 минуты – время для восстановления.

## Во время игры у сетки

Во время игровых действий команд вблизи сетки 2-ой судья должен сосредоточиться на контролировании ошибочных касаний всей поверхности сетки на стороне блокирующих, всех ошибочных переходов средней линии и ошибочных игровых действий на стороне блока(принимающей мяч команды).

Дает свисток, если:

1. происходит ошибочный переход под сеткой на площадку соперника;
2. происходит ошибочный контакт с сеткой;
3. игрок задней линии совершает атакующий удар с передней зоны или блокирует;
4. Либоро совершает атакующий удар, когда мяч полностью выше верхнего края сетки, или пытается заблокировать.
5. Происходит неправильное замещение либеро.

## 23.3.2.3 принимать решения о:

- з) пересечении мячом сетки полностью или частично за пределами площадки перехода на площадку соперника, или касание антенны на своей стороне игровой площадки;
- и) прохождении поданного мяча и при третьем ударе над или за антенной на своей стороне игровой площадки.

- Второй судья встает между стойкой и столом секретаря и, если секретарь не сигнализирует о том, что замена неправомерная, показывает жест (скрещивая руки) для замены игроков через боковую линию;
- в случае замены нескольких игроков 2-ой судья ждет сигнала секретаря (жеста ОК), что предыдущая замена зарегистрирована и только затем приступает к следующей замене;
- соответственно, при новом методе случаи санкций за задержку, когда игрок не готов войти в игру, должны свестись к минимуму;
- обязанности 2 судьи и секретаря – не использовать свисток или звуковой сигнал, если заменяющий игрок не готов к замене (пр. 15.10.3а и 15.10.4).

# Во время тайм-аута и технического тайм-аута

После разрешения ТА он контролирует его продолжительность (30 сек.).

Во время ТА и ТТА 2-ой судья не должен находиться в статическом положении.

2-ой судья может передвигаться, придерживаясь примерной схемы перемещений:

- к командам, обеспечивая, чтобы они подошли ближе к скамейкам;
- к секретарю, чтобы проконтролировать его/её работу;
- к помощнику секретаря, чтобы получить информацию о позициях игроков Либеро;
- к первому судье, чтобы получить и/или дать информацию, при необходимости;
- к командам, чтобы предотвратить попытку выйти на площадку до окончания ТА и ТТА и попытку «скрытого замещения» Либеро.

## ВАЖНОЕ:

- Если после третьего касания мяч пересекает внешнее пространство со стороны 2-го судьи, он должен занять правильную позицию и дать свисток немедленно.

## НЕПРАВИЛЬНЫЙ ЗАПРОС

- второй судья должен обеспечить, чтобы любой неправильный запрос был записан в специальном секторе протокола.

# Взаимодействие с судейской бригадой

- занимать хорошую зрительную позицию; перемещаться вдоль стойки и смотреть на 1-го судью после каждого розыгрыша;
- взаимодействовать с секретарем (во время замены/ тайм-аута/видеозапроса);
- взаимодействовать с помощником секретаря (во время замещения Либеро или в случае запроса замены 2-мя командами одновременно).



## Внимание к деталям

- обращать внимание на запасных игроков в зоне разминки (чтобы не выходили за пределы зоны разминки и не использовали мячи);
- обращать внимание на запасных игроков - сидят на скамейке запасных или нет;
- поддерживать порядок в свободной зоне;
- следовать последовательности жестов в зависимости от того, кто фиксирует ошибку первым и, если оба судьи свистят одновременно.

По окончании матча

Второй судья должен **проверить**  
и подписать протокол